**图书管理系统设计**

<1>建表，表的相关约束(这个重要，需要查看数据库然后在进行设计)

主键、外键

取值范围

约束

设计的合理性

ER图

<2>java网络编程(查看java书进行编程，设计)

多个客户机可以同时进行访问

每个客户进可以进行多次访问

<3>java数据库编程(简单)

抽象相应的方法

<4>界面设计

登陆

普通读者登陆、管理员登陆、外来用户登陆

查询

查询的方式书名、ISBN进行查询、模糊、精确查询

借书

还书

每个模块都需要有相应的反应、实现友好的用户交互